



**GANDIVA FX**

## ■ ゲームVFXエンジン開発者募集 ■

現在、ゲームVFXを取り巻く環境は、より高度に、より複雑に、より柔軟に  
と、開発のハードルは上がる一方にもかかわらず  
その特殊性からか外製/内製ゲームエンジン毎に専用のゲームVFXエンジンが実装され、  
DCC Toolsの様に、様々な開発現場で採用される一貫した環境がありません。  
そのため、VFXデザイナーは常に複数の開発環境を横断する必要があります。

その過酷なハードルを乗り越えるために  
一貫した環境とゲームVFX業界の底上げとなる事を目指して  
我々は開発を開始しています。  
これまでに日本メーカーがトップを走ってきたゲームVFXという分野  
をさらに盛り上げるために、技術と誇りを持って挑みます

### 業務内容

ゲーム業界の標準ツールになることを目標にゲームVFXエンジンを開発するスタッフを募集します  
エンジン開発なので多様な知識が必要になることもありますが  
それが面白いところでもありやりがいを感じる場所でもあります  
アグニ・フレアでは第一線で活躍している、プログラマーをメインに開発を進めています。

### 募集要項



株式会社アグニ・フレア  
代表取締役 稲葉 剛士

#### 【必須スキル】

1. C++ 開発経験
2. 3Dツールまたはゲーム開発経験

#### 【歓迎スキル】

1. ゲームエンジン開発経験者  
\* マルチプラットフォームエンジン開発経験者 優遇
2. Qt開発経験者
3. Ruby/Pythonなどのスクリプト経験者

(問い合わせ先)  
株式会社アグニ・フレア

[info@gandiva-fx.com](mailto:info@gandiva-fx.com)